

## 第1回レポート課題(4/25 出題, 5/9 提出)

・理解を深めるためには、自分の身の回りにゲーム理論を適用してみるのが一番！あなたの身の回りにおけるゲーム的状况を、簡単な同時ゲームにして、利得行列を作って下さい。

次回提出とします。

### 課題の具体的な説明：

あなたの身の回りで2人同時ゲーム(標準形ゲーム)と思われる状況について、その「ストーリー」を簡単に示し、「プレイヤー」「各プレイヤーの戦略」「利得」について述べ、「利得行列」を作ってみてください。A4 1枚程度の紙にまとめて提出してください。

[ヒント]・できるだけ単純化して、戦略を2つにする

- ・初級編ですから、現実の難しい問題は解けませんよ...
- ・利得はあまり深く考えず、好みの順番が反映されればOKと考えてください
- ・ストーリーは作り話でも構いません。面白いものを

### 例：

[ストーリー] 私の講義に出てくる鼻にピアスをした中田英寿に似た学生はけしからん。授業の最初に出席を取れば、出席を取った後に講義室を抜けてゆくし、授業の最後に出席を取れば、大きく遅刻して授業の最後に出席だけ取る。何か良い方法はないだろうか。

[プレイヤー] 中田(中田似の男)、私

[各プレイヤーの戦略]

私の戦略：授業の最初に出席を取る(前)、授業の最後に出席を取る(後)

中田の戦略：授業の最初に教室に来る(前)、授業の最後に教室に来る(後)

[利得]

中田が出席点をつけることができた  $\Rightarrow$  私：-1 中田：+1

中田が出席点をつけることができなかった  $\Rightarrow$  私：+1 中田：-1

[利得行列]

	中田		
私		前	後
前		(-1, +1)	(-1, +1)
後		(+1, -1)	(+1, -1)

- ・裏面にレポートの様式がありますので、それをコピーして使ってください。
- ・同様の様式は、HP からダウンロードできます。

(レポート様式：もちろん、この様式でなくても構いません)

大学	
学年・学部・学系	
学修番号	
氏名	
ストーリー	
プレイヤー	
プレイヤーの戦略	
利得	
利得行列	