第16回宿題

- 提出課題を解き kibaco に答を入力して下さい.
- 自習課題は提出する必要はありません. 理解を深めるために自習しましょう.

提出課題 16.1

次の2つのゲームの部分ゲーム完全均衡を求めよ. ただし混合戦略は考えない. ゲーム1は部分ゲーム完全均衡をすべて求め, ゲーム2では, 部分ゲーム完全均衡として当てはまるものを選択肢の中からすべて選びなさい(すべての戦略の組や部分ゲーム完全均衡が選択肢に列挙されているとは限らない).

ゲーム1: プレイヤー 1 が N を選ぶとゲームは終わり、4 万円を半分ずつ分ける。Y を選ぶと 6 万円を交渉で取り合う。具体的には以下のようなゲームになる。

第1段階: プレイヤー1はYかNを選ぶ.

- *N* を選ぶとゲームは終わり、2人の利得は2
- Y を選ぶと第2段階のゲームに入る

第2段階: プレイヤー1とプレイヤー2が、同時にC(妥協)かD強硬)を選ぶ.

- 両プレイヤーが C を選ぶと 2 人の利得は 3
- 一方が C, もう一方が D を選ぶと、C を選んだ方の利得は 1, D を選んだ方の利得は 5
- 両プレイヤーが D を選ぶと 2 人の利得は 0

プレイヤー1の戦略は,第1段階と第2段階で選ぶものを続けて書くことにする.例えば YC は第1段階で Y,第2段階で C を選ぶことを表す.また戦略の組は,プレイヤー1,プレイヤー2の順に並べて書く.例えば (YC,D) はプレイヤー1 が YC をプレイヤー2 が D を選んでいることを表す.

- ゲーム 1 の選択肢 ―

- $A. \quad (NC,C) \quad B. \quad (NC,D) \quad C. \quad (ND,C) \quad D. \quad (ND,D)$
- E. (YC,C) F. (YC,D) G. (YD,C) D. (YD,D)

ゲーム2: プレイヤー1と2の2段階のゲーム

- 第1段階: プレイヤー1と2は同時にAかBを選ぶ. 2人が同じものを選ぶとゲームが続き、異なるものを選ぶとゲームは終わる.
 - 一方が A, もう一方が B を選ぶと 2 人の利得は 3 でゲームは終わり.
 - 両プレイヤーが A を選ぶと第2段階(A)のゲームに入る.
 - 両プレイヤーが *B* を選ぶと第 2 段階 (B) のゲームに入る.
- 第2段階(A): プレイヤー1とプレイヤー2が、同時にCかDを選ぶ.
 - 両プレイヤーが C を選ぶと 2 人の利得は 3
 - 一方がC, もう一方がDを選ぶと, Cを選んだ方の利得は1, Dを選んだ方の利得は5
 - 両プレイヤーが D を選ぶと 2 人の利得は 2
- 第2段階 (B): プレイヤー1とプレイヤー2が、同時Eか F を選ぶ、

- 両プレイヤーが E を選ぶと2人の利得は3
- 一方が E, もう一方が F を選ぶと, E を選んだ方の利得は 1, F を選んだ方の利得は 5
- 両プレイヤーが F を選ぶと 2 人の利得は 0

ここでプレイヤーの戦略は,第 1 段階,第 2 段階 (A),第 2 段階 (B) で選ぶものを順番に書くことにする.例えば ACE は第 1 段階で A,第 2 段階 (A) で C,第 2 段階 (B) で E をを選ぶことを表す.戦略の組は,プレイヤー 1,プレイヤー 2 の順に並べて書く.例えば (ACE, BDF) はプレイヤー 1 が ACE をプレイヤー 2 が BDF を選んでいることを表す.

- ゲーム2の選択肢 -

- $A. \quad (ACE, ACE) \quad B. \quad (ADE, BDF) \quad C. \quad (ADF, ADE) \quad D. \quad (ADF, ADF)$
- E. (ACF, BDF) F. (BCE, ACE) G. (BDE, BDF) H. (BDF, ADE)
- $I. \quad (BDF, ADF) \quad J. \quad (BCF, BCF)$

提出課題 16.2

次のゲームを考える.

- **第1段階:** プレイヤー 1 は A か B を選ぶ. A を選ぶとゲーム (A) に, B を選ぶとゲーム (B) に 移る.
- 第2段階(A): プレイヤー1とプレイヤー2が、同時にCかDを選ぶ.
 - 両プレイヤーが C を選ぶと 2 人の利得は 1
 - 一方が C, もう一方が D を選ぶと, 2 人の利得は 0,
 - 両プレイヤーが D を選ぶと 2 人の利得は 3
- 第2段階(B): プレイヤー1とプレイヤー2が、同時にEかFを選ぶ.
 - 両プレイヤーが同じものを選ぶと2人の利得は0
- 一方が E, もう一方が F を選ぶと,E を選んだ方の利得は 4, F を選んだ方の利得は 2 次の問いに答えなさい.
- **問1** 純粋戦略の部分ゲーム完全均衡は、全部でいくつあるか(混合戦略は考えない).
- **問2** 以下の選択肢から、純粋戦略の部分ゲーム完全均衡として起こりうる結果をすべて選べ、第2 段階の戦略の組は、プレイヤー1、プレイヤー2の順に並んでいる。
 - **A.** 第1段階でプレイヤー1がAを選び,第2段階(A)では戦略の組(C,C)が選ばれる.
 - **B.** 第1段階でプレイヤー1がAを選び、第2段階(A)では戦略の組(C,D)が選ばれる.
 - **C.** 第1段階でプレイヤー1がAを選び、第2段階(A)では戦略の組(D,C)が選ばれる.
 - **D.** 第1段階でプレイヤー1がAを選び、第2段階(A)では戦略の組(D,D)が選ばれる.
 - **E.** 第1段階でプレイヤー1がBを選び、第2段階(B)では戦略の組(E, E)が選ばれる.
 - **F.** 第1段階でプレイヤー1がBを選び、第2段階(B)では戦略の組(E, F)が選ばれる.
 - **G.** 第1段階でプレイヤー1がBを選び、第2段階(B)では戦略の組(F, E)が選ばれる.

H. 第1段階でプレイヤー1がBを選び、第2段階(b)では戦略の組(F,F)が選ばれる.

提出課題 16.3

図 16.1 に示されているゲームの部分ゲーム完全均衡を求めたい.ここで H_{ij} はプレイヤー i の j 番目の情報集合を表す.次の問いに答えよ.

- **問1** このゲームの H_{12} 以下の部分ゲームには、純粋戦略のナッシュ均衡はない.混合戦略のナッシュ均衡を求めよ.
- **問2** 上記で求めた混合戦略のナッシュ均衡におけるプレイヤー1の期待利得を求めよ(整数となる).
- **問3** 部分ゲーム完全均衡で、プレイヤー1は H_{11} でYとNのどちらを選ぶか.

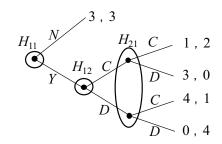


図 16.1: 部分ゲーム完全均衡を求めよ

提出課題 16.4

図 16.2 のゲームの部分ゲーム完全均衡を考える.ここで情報集合 H_{ij} はプレイヤー i の j 番目の情報集合を表しており,利得は左にプレイヤー 1,右にプレイヤー 2 の利得が与えられている.

- **問1** このゲームの純粋戦略の部分ゲーム完全均衡を,選択肢からすべて選べ.ここでは戦略をプレイヤー 1,2 の順にカッコに並べて,プレイヤー 1 の戦略では(カッコをつけず),左が H_{11} ,右が H_{12} での選択を表すものとする.例えば (YC,D) は,プレイヤー 1 が H_{11} で Y, H_{12} で C,プレイヤー 2 が H_{21} で D を選択していることを表す.
 - $(A) \quad (YC,C) \quad (B) \quad (YC,D) \quad (C) \quad (YD,C) \quad (D) \quad (YD,D)$
 - $(E) \quad (NC,C) \quad (F) \quad (NC,D) \quad (G) \quad (ND,C) \quad (H) \quad (ND,D)$
- **問2** このゲームにおいて、 H_{11} 以下の部分ゲームには混合戦略を用いたナッシュ均衡もある。その部分ゲームの混合戦略ナッシュ均衡を答えよ。
- **問3** その混合戦略を用いた部分ゲーム完全均衡では、プレイヤー 1 は H_{11} で Y と N のどちらを選ぶか.

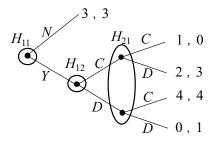


図 16.2: 部分ゲーム完全均衡を求めよ