

ゲーム理論 1 期末試験

July 28, 2015

- 以下の問題に答え、指示に従ってマークを塗りつぶしなさい。
- 解答欄が分数の問題は、必ず約分をして答えよ。また1は $\frac{1}{1}$ 、0は $\frac{0}{1}$ と答えよ。
- 解答欄の桁数が余るときは前の桁に0をマークせよ。例えば アイ の答えが7のときは、07とし、アに0、イに7をマークせよ。

問題 1 ア - エ には、当てはまる選択肢を、各問いの候補の中から選び、オ - キ には、当てはまる数値を答えよ。

問1 一般にゲーム理論は数学者 ア とモルゲンシュテルンが著した *Theory of Games and Economic Behavior* という本がその始まりと言われる。また、すべての n 人非協力ゲームにナッシュ均衡が存在することを示した人物は イ である。

- ① ボレル ② ナッシュ ③ ミリグロム
④ ヴィカリー ⑤ フォン・ノイマン ⑥ ジョイマン

問2 図1のゲーム1からゲーム3の中で、囚人のジレンマは ウ，チキンゲーム（タカーハトゲーム）は エ である。

- ① ゲーム1 ② ゲーム2 ③ ゲーム3
④ ゲーム1とゲーム ⑤ ゲーム2とゲーム3 ⑥ ゲーム1とゲーム3

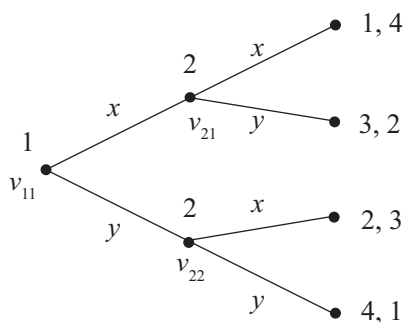
問3 図1のゲーム2のナッシュ均衡は、混合戦略まで含めると オ 個ある。完全に混合戦略だけのナッシュ均衡（すべてのプレイヤーが純粋戦略を確率1で選ぶことはないもの）で、プレイヤー1は B を カ / キ で選択する（ A の確率ではなく B であることに注意）。

ゲーム1			ゲーム2			ゲーム3		
1 \ 2	A	B	1 \ 2	A	B	1 \ 2	A	B
A	(2, 2)	(0, 3)	A	(2, 2)	(1, 3)	A	(3, 3)	(2, 1)
B	(3, 0)	(1, 1)	B	(3, 1)	(0, 0)	B	(1, 2)	(0, 0)

図1: 3つのゲーム

問題 2 図 2 について、バックワードインダクションを用いてゲームの解を求めよ。答は表 1 において、各プレイヤーが意思決定点で選択する代替案 (x か y か) を記入してください。なお図では利得は左から順にプレイヤー 1, 2, 3 を表し、点の v_{ij} はプレイヤー i の j 番目の意思決定点を表している。

問 1



問 2 (プレイヤーの順序が不規則なので注意)

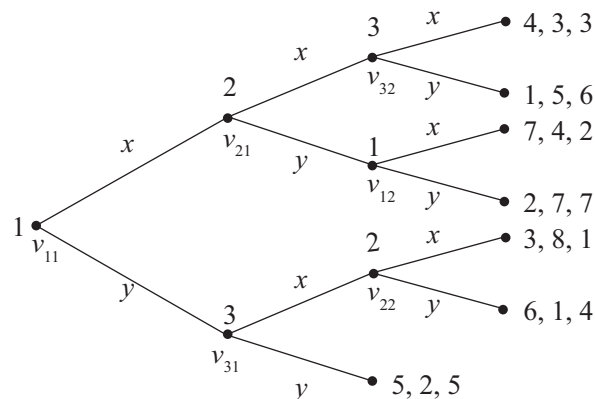


図 2: ゲームの解を求める

問 1

プレイヤー 1	v_{11}	ア
プレイヤー 2	v_{21}	イ
	v_{22}	ウ

問 2

プレイヤー 1	v_{11}	エ
	v_{12}	オ
プレイヤー 2	v_{21}	カ
	v_{22}	キ
プレイヤー 3	v_{31}	ク
	v_{32}	ケ

表 1: 図 2 のゲームの解

問題 3 以下の問いに答え、**アイ** – **シスセ** に当てはまる数値を答えよ。

ある財の市場が独占市場であるとする。財の逆需要関数が $p = 38 - x$ で (x は生産量で、 p は価格)、企業 A が財を 1 単位生産するための費用が 4 であるとする。

問 1 独占企業 A の利潤を最大にする生産量は **アイ**、価格は **ウエ** である。

問 2 企業 A の利益は **オカキ** である。

次に、この市場が 2 企業の複占市場であるとし、企業 A と B が同時に生産量を決定するクールノー競争を考える。財を 1 単位生産するための費用は、企業 A が 4、企業 B が 6 であるとする。

問 3 クールノー均衡における企業 A の生産量は **クケ**、均衡価格は **コサ** である。

問 4 この複占市場における消費者余剰は **シスセ** である。

問題 4 2人のプレイヤーが60万円を分ける最後通牒ゲームを行うとする。まずプレイヤー1が自分の分け前を x 万円（プレイヤー2の分け前を $60 - x$ 万円）で提案する。提案は1万円単位とする。次に、プレイヤー2が承諾か拒否を選ぶ。承諾すれば、プレイヤー1は x 万円、プレイヤー2は $60 - x$ 万円を獲得し、拒否すれば何ももらえずゲームは終わる。なおプレイヤー2は承諾と拒否の利得が同じ場合は、拒否するとする。以下の問いに答え、 - に当てはまる数値を答えよ。（なお、答が1桁の場合は、十の桁に0を入れよ。例えば5は05, 0は00.）

問1 このゲームにおいて、プレイヤー2が承諾し交渉が締結したときに限り、ゲームの参加料として、プレイヤー1も2も5万円取られるとする。（プレイヤー2が拒否した時は何も取られない）。このときゲームの解として、プレイヤー1は $x =$ 万円を提案する。

問2 このゲームにおいて、プレイヤー2が承諾しても拒否しても、ゲームの参加料として、プレイヤー1も2も5万円取られるとする。このときゲームの解として、プレイヤー1は $x =$ 万円を提案する。

問題 5 A と B という2人のプレイヤーが、「仏」と呼ばれる謎の男の前でゲームをさせられている。ルールは以下のとおりである。

- A と B は0万円, 2万円, 4万円のどれかを同時に選び、その金額を1万円札で仏に支払う。
- 仏はその合計額を1.5倍にし、それが1万円の偶数倍の場合は、1万円札で A と B に返す。 A と B はそれを均等に分ける。1.5倍にした数が1万円の奇数倍の場合は、(均等に分けられないので)、仏は合計額の1.5倍に1万円を加えて、1万円札で A と B に返す。 A と B はそれを均等に分ける。
- 最終的に獲得した金額が A と B の利得である。

例えば、 A が0万円、 B が4万円を選んだ場合、その合計額の1.5倍は $4 \times 1.5 = 6$ で6万円であり、6は偶数であるので6万円が A と B に返される。 A と B はこれを3万円ずつ分けるが、支払った金額を差し引くと最終的な A の利得は3万円、 B の利得は-1万円である。 A が2万円、 B が4万円を選んだ場合、その合計額の1.5倍は9万円であり、9は奇数なので1万円加えて10万円が A と B に返される。 A と B は、これを5万円ずつ分けるが、支払った金額を差し引くと A の利得は3万円、 B の利得は1万円である。

このゲームを戦略形ゲーム考える。 - に当てはまるものをマークせよ。

問1 A に弱支配戦略はあるか。あればその戦略を選び、なければ「なし」を選んで にマークせよ（支配戦略は弱支配戦略であるとする）。

- ① なし ② 0万円 ③ 2万円 ④ 4万円

問2 純粋戦略のナッシュ均衡をすべて にマークせよ。ここで (x, y) は、 A が x 万円を選び、 B が y 万円を選ぶことを意味している（複数ある時は複数マークし、ない場合は「なし」のみを選んでマークせよ。混合戦略は考えない）。

- ① なし ② (0,0) ③ (0,2) ④ (0,4) ⑤ (2,0) ⑥ (2,2) ⑦ (2,4) ⑧ (4,0) ⑨ (4,2) ⑩ (4,4)

問3 純粋戦略の「支配されないナッシュ均衡」をすべて にマークせよ。(複数ある時は複数マークし、ない場合は「なし」のみを選んでマークせよ。混合戦略は考えない)。

- ① なし ① (0,0) ② (0,2) ③ (0,4) ④ (2,0)
⑤ (2,2) ⑥ (2,4) ⑦ (4,0) ⑧ (4,2) ⑨ (4,4)

問題 6 2つの企業 (企業 1 と企業 2) が差別化された製品を供給している。企業 $i (i = 1, 2)$ の価格を p_i , 需要量を q_i とすると財の需要関数は

$$q_1 = 12 - p_1 + p_2$$

$$q_2 = 12 - p_2 + p_1$$

で与えられるものとする。企業が財を生産する限界費用は、両企業とも 4 一定であるとする。ここでまず企業 1 が先手で価格 p_1 を決定し、それを知って企業 2 が後手で価格 p_2 を決定する。以下の問いの - に当てはまる数値をマークせよ。

問 1 企業 1 の価格 p_1 に対する企業 2 の最適反応関数は、

$$p_2 = \frac{\text{ア}}{\text{イ}} p_1 + \text{ウ}$$

と表せる。

問 2 企業 1 が価格 p_1 を選んだとき、企業 2 が最適反応関数の価格 p_2 を選ぶとして企業 1 の利益を π_1 で表すと

$$-\frac{1}{2} p_1^2 + \text{エオ} p_1 - 80$$

となる。

問 3 均衡における企業 1 の価格は で、企業 2 の価格は である。企業 1 の利潤は である。