

「一歩ずつ学ぶゲーム理論」正誤表

2022年4月26日

頁	行	該当箇所	誤	正
277	16 行 目	演習問題 1.4 解答	(3) ゲーム 1 : (D, R)	(3) ゲーム 1 : $(D, L), (D, R)$

第 1 刷以前の誤り

第 1 刷には以下の誤りがあります。第 2 刷以降では修正されています。

頁	行	該当箇所	誤	正
157	下から 3 行目	演習問題 4.8	A を選ぶと第 2 段階 (A) に B を選ぶと第 2 段階 (B) に	A を選ぶと第 2 段階 (a) に B を選ぶと第 2 段階 (b) に
280	下から 4 行目	演習問題 4.2 解答	Q が後手では, Q は A を, K は B を選ぶ. 結果は, すべて異なったものになる.	Q が後手では, Q も K も A を選ぶ.
281	1 行目	演習問題 4.4 解答	ゲーム 3 : ナッシュ均衡 (NA, C) , (NB, C) , 部分ゲーム完全均衡 (NB, C) . ゲーム 4 : ナッシュ均衡 (YA, C) , (NA, D) , 部分ゲーム完全均衡 (YA, C) , (NA, D) .	ゲーム 3 : ナッシュ均衡 (NA, C) , (NB, D) , 部分ゲーム完全均衡 (NA, C) . ゲーム 4 : ナッシュ均衡 (Y, C) , (B, D) , 部分ゲーム完全均衡 (Y, C) , (B, D) .
282	8 行目	演習問題 4.7 解答	ゲーム 2 : (AA, CC) , (BA, DC) , (BB, CC)	ゲーム 2 : (AA, CC) , (BA, DC) , (BB, CD) .