

# 「一歩ずつ学ぶゲーム理論」正誤表

2022年5月25日

第2版1刷時点において、以下の誤りがあります。

頁	行	該当箇所	誤	正
29	下から10行目		のとき支配戦略である	のとき弱支配戦略である
34	8行目	手順 1, STEP.2	プレイヤー1の利得が	プレイヤー2の利得が
39	脚注	脚注 13)1行目	弱支配されたナッシュ均衡	弱支配されないナッシュ均衡
53	下から8行目		$a_1 = a_2, b_1 = b_2, c_1 = c_2, d_1 = d_2$	$a_1 = a_2 = d_1 = d_2, b_1 = b_2, c_1 = c_2$
55	図 2.6		本正誤表の図1の左図	本正誤表の図1の右図
58	4行目		1:3である	3:1である
60	17行目		正の外部性	正のネットワーク外部性
75	下から7行目		という点は、その線上の	という点は、 $x$ と $y$ を結んだ線上の
86	下から10行目	演習問題 2.5	$u_2(x, y) = -y^2 + 6xy + 28y$	$u_2(x, y) = -y^2 - 6xy + 28y$
86	下から2行目	演習問題 2.6	$u_1(x, y) = (x - y)^2$	$u_1(x, y) = (x + y - 1)^2$

誤

	2	
1	X	Y
X	(600,200)	(0,0)
Y	(0,0)	(600,200)

正

	2	
1	C1	C2
R1	(0,0)	(200,600)
R2	(600,200)	(0,0)

図1 p.55 図 2.6

次のページに続きます。

277	下から 11 行 目	演習問題 1.6 解答	<p><math>U</math> を削除した場合、プレイヤー 1 の <math>D</math> とプレイヤー 2 の <math>L</math> が弱支配された戦略となる。 <math>D</math> を削除した場合は最後に残るのは <math>(M, L)</math> と <math>(M, R)</math> であり、 <math>L</math> を削除した場合は次に <math>D</math> が削除されるので、最後に残るのは <math>(M, R)</math> だけである。</p> <p>一方、 <math>D</math> を削除した場合、プレイヤー 1 の <math>U</math> とプレイヤー 2 の <math>R</math> が弱支配された戦略となる。 <math>U</math> を削除した場合は最後に残るのは <math>(M, L)</math> と <math>(M, R)</math> であり、 <math>R</math> を削除した場合は次に <math>U</math> が削除されるので、最後に残るのは <math>(M, L)</math> だけである。弱支配された戦略の削除を認めると、 <math>U \Rightarrow L \Rightarrow D</math> と削除すると <math>(M, R)</math> だけが残り、 <math>D \Rightarrow R \Rightarrow U</math> と削除すると <math>(M, L)</math> だけが残る。</p>	<p><math>U</math> を削除した場合、プレイヤー 1 の <math>D</math> とプレイヤー 2 の <math>R</math> が弱支配された戦略となる。 <math>D</math> を削除した場合は最後に残るのは <math>(M, L)</math> と <math>(M, R)</math> であり、 <math>R</math> を削除した場合は次に <math>D</math> が削除されるので、最後に残るのは <math>(M, L)</math> だけである。</p> <p>一方、 <math>D</math> を削除した場合、プレイヤー 1 の <math>U</math> とプレイヤー 2 の <math>L</math> が弱支配された戦略となる。 <math>U</math> を削除した場合は最後に残るのは <math>(M, L)</math> と <math>(M, R)</math> であり、 <math>L</math> を削除した場合は次に <math>U</math> が削除されるので、最後に残るのは <math>(M, R)</math> だけである。弱支配された戦略の削除を認めると、 <math>U \Rightarrow R \Rightarrow D</math> と削除すると <math>(M, L)</math> だけが残り、 <math>D \Rightarrow L \Rightarrow U</math> と削除すると <math>(M, R)</math> だけが残る。</p>
278	2 行目	演習問題 1.7(2) 解答	( $S$ は弱支配戦略ではあるが、支配戦略ではない)	(文太の $S$ と $Z$ は戦略的同等で、支配関係はない)
278	20 行 目	演習問題 2.1(2) 解答	ゲーム 3 : $(A, M), (B, L), (C, L)$	ゲーム 3 : $(A, M), (B, L)$
278	下から 5 行目	演習問題 2.5(2) 解答	解答は、この正誤表のように訂正した問題の解答です。問題を訂正しなかった場合、解答は $x = -28/5$ 、 $y = -14/5$ となります。	
278	下から 4 行目	演習問題 2.6(1) 解答	解答は、この正誤表のように訂正した問題の解答です。問題を訂正しなかった場合は、ナッシュ均衡は存在しません。	
279	2 行目	演習問題 3.1 解答	プレイヤー 2 の期待利得は $7/4$	プレイヤー 2 の期待利得は $7/2$

次のページに続きます。

## 第1刷以前の誤り

第1刷には以下の誤りがあります。第2版1刷(2022年6月発行)以降では修正されています。

頁	行	該当箇所	誤	正
157	下から 3行目	演習問題 4.8	A を選ぶと第2段階 (A) に B を選ぶと第2段階 (B) に	A を選ぶと第2段階 (a) に B を選ぶと第2段階 (b) に
277	16 行 目	演習問題 1.4 解答	(3) ゲーム 1 : $(D, R)$	(3) ゲーム 1 : $(D, L), (D, R)$
280	下から 4行目	演習問題 4.2 解答	Q が後手では, Q は A を, K は B を選ぶ. 結果は, すべて異なったものになる.	Q が後手では, Q も K も A を選ぶ.
281	1 行目	演習問題 4.4 解答	ゲーム 3 : ナッシュ均衡 $(NA, C)$ , $(NB, C)$ , 部分ゲーム完全均衡 $(NB, C)$ . ゲーム 4 : ナッシュ均衡 $(YA, C)$ , $(NA, D)$ , 部分ゲーム完全均衡 $(YA, C)$ , $(NA, D)$ .	ゲーム 3 : ナッシュ均衡 $(NA, C)$ , $(NB, D)$ , 部分ゲーム完全均衡 $(NA, C)$ . ゲーム 4 : ナッシュ均衡 $(Y, C)$ , $(B, D)$ , 部分ゲーム完全均衡 $(Y, C)$ , $(B, D)$ .
282	8 行目	演習問題 4.7 解答	ゲーム 2 : $(AA, CC)$ , $(BA, DC)$ , $(BB, CC)$	ゲーム 2 : $(AA, CC)$ , $(BA, DC)$ , $(BB, CD)$ .