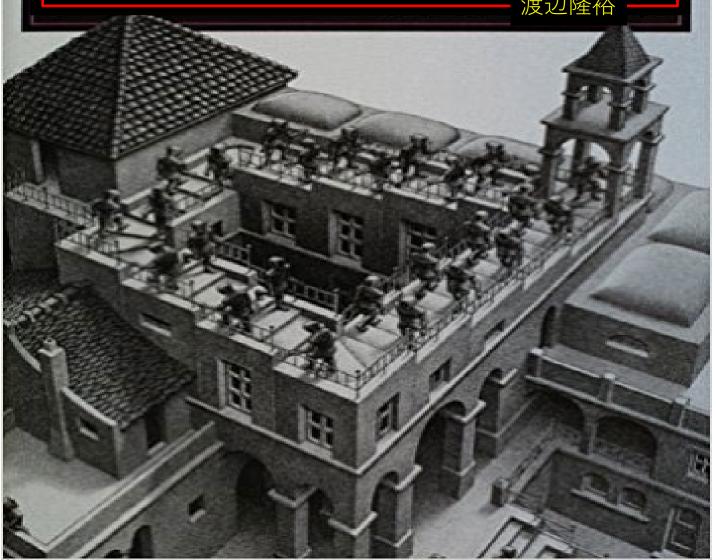


渡辺隆裕



渡辺教授 自己紹介

- ・ 2002年から東京都立大学
- 北海道出身 61歳
- •「ゲーム理論1」「ゲーム理論2」を担当
- 趣味は競馬とスキー
 - 川も好きです

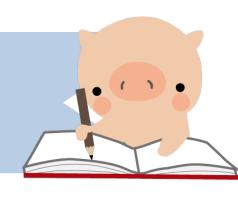
渡辺ゼミは

ゲーム理論を 徹底的に 勉強するゼミです



飼い猫 みっちょ

渡辺ゼミの特徴



「よく遊び、よく学ぶ」

- 「ゲーム理論だけは、しっかり勉強した」と 言える大学生活に
- ●毎週、水曜の午後は「ゼミの時間」
- ●ゼミで「一生つきあえるような友達」を!

ゼミの参加条件

- ・ゲーム理論1を履修済、ゲーム理論2も履修中か履修済であること。
- ・ゼミは水曜日4・5限。しかし、ゼミを延長することがあります (いつもではない)。夜は定常的なバイトを入れないでください。 基本的に水曜の午後は、夜までゼミに出席できることが条件。
- ・年1回のゼミ合宿には必ず参加すること。9月上旬を予定。
- ・4大飲み会(新歓、6月中間、12月忘年会、2月卒論発表)に参加してもらいます。
- ・演習時間だけの参加ではなく、<u>渡辺ゼミという「チーム」を活発</u>に盛りあげてくれるような人を募集します(^^)!







ゼミのテキスト



テキスト

一歩ずつ学ぶゲーム理論 渡辺隆裕 著 裳華房 (2021)

この本を読んで勉強し、毎週、演習問題を解いてきます

渡辺ゼミの1年~概要~

	4月	5月	6月	7	月	8月	9月	10月	11月	12月	1	月	2۶	3月
3 年		演習		発表準備	研究発表	夏休み	合宿		演習続)卒論制)で緩め!	作が中	心	後 発表		春休み
4 年	(3	年生の発 +卒論制		る	準備	夏休み	合宿	3	卒論制化	Ė		卒論 执筆	卒論発表	春休み
全体	新歓飲み				中間飲み		合宿			忘年会			最終	









渡辺ゼミの1年~普段の演習例

第1週 教科書や演習問題を使って テーマとなる理論を学習する



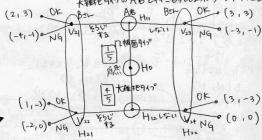
学習したテーマを使って、班ごとに モデル作成をし発表する。

A4の紙に手書きでまとめます



干しん そうじ大好き 伊藤・増田・村上

BさんもすきなA君がいます。A君はBさいと付き合いたいと思って、家にBさいを呼ぶことに しました。しかし、Bといけし帳面な男性をせるみ、それも人君は中のっています。 ろこごAもはBはLの前でそりじまなか、しないが選択できます。 A思には「L中展回りがと大種地門りつがあり、B土いはABがちりじますからかを見てから (すきらうかごうかも半りほけするとします。 B土いはABがに映画タイプである確率をち、大独地のイプきである A君が几か長面のイプンとうじずるコストもり、大な性やりんプンは2とする。 为してA名は几帳面Pイプンイナきちょにらナる、イヤをおかがったらつる 大雑やりつで付き合からちょう、付き合かなかったうりとする。 Bさいは几帳面りいのA名と付き合からちょろ、はき合かなかがら一 大戦を94つのAもと付えるってしまがらろろ、19せ合わらかがあらしとする。



V21である確率をP、V22である確率も1-Pとし、 V237ある確率を9, V2+2ある確率を1-4とする

-P+0(1-P) = - P

BされがOKを遅れだときの利得は 3P+ (-3)(1-P) = 6P-3

hP-3 =- P

H22)BさいがのKES架いたときの利場は 39+(-3)(1-4)=69-3 " NG " -9+0(1-4)=-4 b9-3=-9 7933 9=音のともOKが 最適成準

OEPS3 (N,N) (N,0) 3 = P=1 (0, N) (0, 0)

(1) 0=P=3,0=4=3 B (N,N) A (Usu, Usu)

P=3のときOKが最極だ難名

(2) 05 P=== == == 9=1 B(N,0) A (UFLIGHTEL) P= Free 9= 5 P= Free 9== 完全人次均衡

(3) 青年生1, 0年生青 B(0, N) A (\$3, \$3) P= = q= Free

(4) 3 EPSI, 7 = 9=1 B (0,0) A (User, User) P= Free 9= 5

渡辺ゼミの1年~3年生発表会(7月末または合宿)

CASE1 ライセンス契約が成立しない場合

・以上の結果から両企業の利潤を計算すると、以下のような式で表される(π₁N...ライセンス契約が成立しない場合のスタバの利潤、π₂N...ライセンス契約が成立しない場合のドトールの利潤)。



採用活動において企業が協定遵守する多

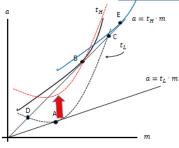
 $\pi_2^{N} = \begin{cases} 0 \\ \{t(1-x_1-x_2)(3-x_1+x_2)-c \end{cases}$

15159103 安

発表会では、3年生が個人でテーマを 決めて研究・発表します。 これまでで学習したゲーム理論の知識

よって、550-x>400 すなわちx<150のとき.

不完備情報の均衡



パターン1のとき

タイプ t_L は均衡点Aから点Bへ逸脱するインセンティブが生じる。 \rightarrow タイプ t_H は点Cよりも僅かに右のmを選ふ(点E)

を活かして内容を考えます。

 $a=t_L \cdot m$ →よってタイプ t_L は結局のところ 点Aを選択する

高能力タイプの個人と企業は完備情報下よりも低い利得となる。



uさん、A社 (600,300)

(600,-100)

(400, 100)

(時に入社) (500, 0)

渡辺ゼミの1年~夏合宿(2025年の場合)



渡辺ゼミの1年~卒論制作~

・ 後期は、前期の続きに加えて、卒論制作が始まります



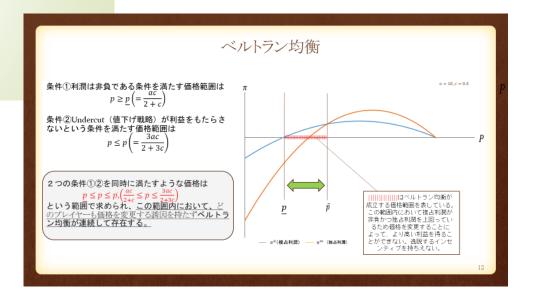
次に、動学分析は以下の利得表で行う。

V_i:決着がつくまでじゃんけんを行うことでプレイヤーiが獲得する効用の期待値

 δ :割引因子(0 $\leq \delta < 1$)

また、 V_i は最高で 1、最低で -1なので、 $-1 < \delta V_i < 1$ である。

A	Bグー	チョキ
グー	$(\delta V_A, \delta V_B)$	(1,-1)
チョキ	(-1,1)	$(\delta V_A, \delta V_B)$
パー	(1,-1)	(-1,1)



~卒業論文の過去のテーマ~

2024年卒業の例

- ◆ リニエンシー制度の効果
- ◆ 家電量販店における値引き交渉の 2者間交渉ゲームを用いた分析
- ◆ 非立地モデルにおける製品差別化問題
- ◆ CG法を用いた破産問題の解法
- ◆ Chat GPTを用いたPythonによるゲーム理論
- ◆ Pythonによるマッチングメカニズムの性質の解明
- **◆ ホテリング立地-価格モデルにおける均衡価格の存在範囲**
- ◆ 民主化の数理モデル
- ◆ 再分配モデルの現実との整合性

渡辺ゼミの1年~同窓会、卒業生~

- 2-3年に1回 同窓会を開催
- 202人の卒業生(修士含む)
- ・ 皆さんは26期生になります!

2023年の同窓会の例(70人参加)

近年の卒業生の就職先

- 東京都庁、杉並区役所、三島市役所
- 三菱UFJ銀行、三井住友信託銀行
- ・ NTTデータビジネスシステムズ、キ ヤノンマーケティングジャパン





渡辺ゼミ Q&A (-O)



Q.部活やサークルとの両立は可能か?

A. 問題ないと思います。ただ、水曜日が活動日だとちょっと大変かもしれません。

Q.数学が苦手でも大丈夫ですか?

A. 四則演算と簡単な微分積分、期待値の計算ができれば、 何とかなります。

Q.4コマ目から、18時すぎることもあるなんて地獄なんじゃね??

A. 班で仲良くなることも目的としていて、まったり、だらだらしてるんで大丈夫です。逆に勉強のタイムパーフォーマンスを重視する人には向かないかもしれません。

ゼミへの応募と選考

エントリーシートの内容と面接で選考

- (1)渡辺ゼミを志望する動機と自己PR を400 字-1200 字にまとめ、下のQR コードにアクセス。エントリーシートから必要事項とともに送って下さい。11 月28 日(金)締切。
- (2)面接は12月4日(木)。 面接可能な時間をエントリーシートに記入して下さい。 エントリー後、大学のメールアドレスに私から、面接時間の連 絡が送られます。



